



Kraak de code



HOE WERKT HET? Pak je strijkkralen en een strijkkralenplankje. Leg dit codeblad naast je neer: nu ben je klaar om te coderen! Kraak de codes en ontdek welk figuurtje er in jouw strijkkralen verschijnt. Maar hoe werkt dat coderen eigenlijk? Er zijn een paar regels:

- Het strijkkralenplankje heeft minimaal 23 bij 23 puntjes. Ze zijn niet altijd allemaal nodig: soms is je figuurtje kleiner
- Bekijk op het codeblad rij voor rij welke kralen je moet gebruiken
- Bekijk de kleur en het aantal van het vakje op het codeblad. Een blauw vakje met het getal 8 betekent dat je 8 blauwe kraaltjes achter elkaar moet neerleggen in je rij. Als daarna een rood vlakje met 3 staat, moet je achter de blauwe kraaltjes 3 rode kralen leggen
- Een wit vakje met een getal waar een streepje onder staat, betekent een leeg vak. Hier hoeft je dus geen kraaltjes te plaatsen. Staat er een wit vakje met een getal zonder streepje? Dan leg je witte kralen neer.

Nog even strijken en klaar is je gecodeerde kunstwerk! Welke figuurtjes heb jij gemaakt?

Even een codevoorbeeldje:

Deze code...

2	3	1
---	---	---



... betekent deze kralen



Code 1:

3	5	4							
3	5	4							
2	7	3							
3	5	4							
2	2	1	1	1	2	3			
2	3	1	3	3					
3	5	2	1	1					
3	5	2	1	1					
2	2	4	2	1	1				
1	1	1	1	5	1	1	1		
1	2	1	1	1	4	1	1		
1	9	1	1						
1	4	1	4	1	1				
2	7	1	1	1					
3	5	2	1	1					

Code 2:

8	1	8							
7	3	7							
8	1	8							
7	3	7							
7	3	7							
6	1	1	1	1	1	6			
6	5	6							
5	2	1	2	1	1	5			
5	1	1	5	5					
4	4	1	1	1	2	4			
4	2	1	4	1	1	4			
3	11	3							
3	2	1	3	1	4	3			
2	5	1	7	2					
2	2	1	6	1	3	2			
1	1	1	3	1	9	1			
1	8	1	3	1	2	1			
5	1	5	1	5					
2	1	5	1	3	1	4			
6	5	6							
6	5	6							

Code 3:

5	7	5							
4	1	7	1	4					
3	1	9	1	3					
3	1	9	1	3					
2	1	3	1	3	1	3	1	2	
2	1	11	1	2					
2	1	2	1	5	1	2	1	2	
2	1	3	1	3	1	3	1	2	
3	1	3	3	3	1	3			
4	1	7	1	4					
5	1	5	1	5					
1	4	7	4	1					
1	2	1	4	1	4	1	2	1	
1	2	1	9	1	2	1			
1	2	1	4	1	4	1	2	1	
1	4	7	4	1					
4	1	3	1	3	1	4			
3	1	9	1	3					
3	1	1	7	1	1	3			
2	1	2	1	2	1	2	1	2	1
2	1	3	1	1	1	1	3	1	2
2	1	4	1	1	1	4	1	2	
3	4	3	4	3					

