



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

DIT HEB JE NODIG: download tellen & ploppen en een Pop It Fidget.

ZO WERKT HET: print de cijferkaartjes op stevig papier (of lamineer ze). Hussel ze door elkaar en leg ze op een stapel. Zit je kind in groep 1? Dan kun je ervoor kiezen om niet alle kaartjes te gebruiken, maar bijvoorbeeld de kaartjes t/m 10. Zie de instructiekaart voor uitleg van het spel.

MEER LEERSPELLETJES MET DE POP IT FIDGET? Kijk op heutinkvoorthuis.nl



13

14

15

16

17

18

19

20

DIT HEB JE NODIG: download tellen & ploppen en een Pop It Fidget.

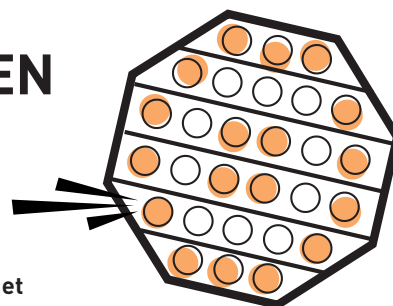
ZO WERKT HET: print de cijferkaartjes op stevig papier (of lamineer ze). Hussel ze door elkaar en leg ze op een stapel. Zit je kind in groep 1? Dan kun je ervoor kiezen om niet alle kaartjes te gebruiken, maar bijvoorbeeld de kaartjes t/m 10. Zie de instructiekaart voor uitleg van het spel.

MEER LEERSPELLETJES MET DE POP IT FIDGET? Kijk op heutinkvoorthuis.nl



SPELREGELS TELLEN & PLOPPEN

Geschikt voor kinderen in groep 1 t/m 3



Dit heb je nodig:

- Download tellen & ploppen
- Pop It Fidget

Print de cijferkaartjes op stevig papier (of lamineer ze). Hussel ze door elkaar en leg ze op een stapel. Zit je kind in groep 1? Dan kun je ervoor kiezen om niet alle kaartjes te gebruiken, maar bijvoorbeeld de kaartjes t/m 10.

Zo speel je tellen & ploppen:

Spel voor 1 speler of ouder met kind:

- Pak een kaartje van de stapel (of houd als ouder een kaartje omhoog) en benoem welk getal erop staat.
- Plop het aantal bubbels dat op het kaartje staat.
- Tel hardop mee bij het indrukken.

Spel voor 2 spelers:

- Trek om de beurt een kaartje van de stapel. Benoem het getal en plop het aantal bubbels dat op het kaartje staat. Tel hardop mee bij het indrukken.
- De eerste speler die het gevraagde aantal niet meer kan ploppen, heeft deze ronde verloren.
- Speel nog een keer. De speler die als eerste drie (of vijf) rondes heeft gewonnen, is de **winnaar**.

Extra spel voor groep 3: PLOP TOT 10

- Gebruik alleen de kaartjes met de cijfers 1 t/m 9.
- Speel volgens de spelregels hierboven, maar nu gaat het niet om tellen maar om aanvullen tot 10.
- Druk het aantal bubbels in dat nodig is om samen met het getal op het kaartje 10 te maken.

DIT HEB JE NODIG: download tellen & ploppen en een Pop It Fidget.

ZO WERKT HET: print de cijferkaartjes op stevig papier (of lamineer ze). Hussel ze door elkaar en leg ze op een stapel. Zit je kind in groep 1? Dan kun je ervoor kiezen om niet alle kaartjes te gebruiken, maar bijvoorbeeld de kaartjes t/m 10. Zie de instructiekaart voor uitleg van het spel.

MEER LEERSPELLETJES MET DE POP IT FIDGET? Kijk op heutinkvoorthuis.nl